**Joga Fácil - Aplicativo de Reserva de Campos de Futebol**

**Especificação de Caso de Uso**

**UC013 Excluir Estabelecimento**

**Versão 1.0**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Histórico de Revisões** | | | |
| **Versão** | **Data** | **Descrição** | **Autor** |
| 1.0 | 11/10/2018 | Criação do documento | ZULMIRA MONTEIRO XIMENES |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Sumário

[1. Introdução 4](#_Toc532223998)

[2. Descrição do Caso de Uso - Excluir Estabelecimento 4](#_Toc532223999)

[2.1. Atores 4](#_Toc532224001)

[2.2.1. Precondições 4](#_Toc532224002)

[2.2.2. Pós-Condições 4](#_Toc532224003)

[2.2.3. Fluxo de Eventos 4](#_Toc532224004)

[2.2.4. Fluxo Básico 4](#_Toc532224005)

[2.2.5. Fluxos Alternativos 4](#_Toc532224006)

[2.2.6. Fluxos de Exceção 5](#_Toc532224007)

[FE1. Campo de preenchimento obrigatório não informado 5](#_Toc532224008)

[FE2. Serviço Indisponível 5](#_Toc532224009)

[FE3. Serviço de Banco de Dados Indisponível 5](#_Toc532224010)

[3. Pontos de Extensão 5](#_Toc532224011)

[4. Informações Complementares 5](#_Toc532224012)

[5. Referências 5](#_Toc532224013)

Especificação de Caso de Uso

**UC013 Excluir Estabelecimento**

# Introdução

Este documento visa representar uma unidade funcional coerente provida pelo aplicativo Joga Fácil, manifestada por sequências de mensagens intercambiáveis entre o aplicativo e um ou mais atores.

# Descrição do Caso de Uso - Excluir Estabelecimento

O objetivo deste caso de uso é permitir que os campos de futebol que estejam previamente cadastrados possam ser excluídos através de um usuário com perfil de técnico.



## Atores

Os atores abaixo relacionados estão descritos no documento Modelo de Caso de Uso do aplicativo;

* Proprietário;

### Precondições

**PRE001** - Estar logado no aplicativo:

**PRE002** - Possuir perfil de Proprietário.

### Pós-Condições

Não se aplica.

### Fluxo de Eventos

### Fluxo Básico

FB. 2.4. Visualizar e Editar Estabelecimento

Este caso de uso inicia quando o ator solicita na tela de menu do aplicativo o ícone “Estabelecimento”.

1. O aplicativo recupera e apresenta a lista de estabelecimentos cadastrados do proprietário; [FA1]
2. O ator seleciona o estabelecimento selecionando o botão de check dos estabelecimentos a serem excluídos e seleciona o botão “excluir”
3. O aplicativo apresenta mensagem de confirmação**.**
4. O aplicativo valida os dados informados;
5. O aplicativo recupera e persiste as informações de cadastro.
6. O aplicativo apresenta mensagem**.**
7. O aplicativo redireciona o acesso para Lista de estabelecimento;
8. Finaliza o fluxo.

### Fluxos Alternativos

Não se aplica.

### Fluxos de Exceção

1. Campo de preenchimento obrigatório não informado

No passo **FB3** do fluxo básico, caso algum campo de preenchimento obrigatório não tenha sido informado, o aplicativo deve realizar os seguintes passos:

1. O aplicativo apresenta a mensagem
2. O aplicativo retorna ao passo FB2 do fluxo básico.
3. Serviço Indisponível

No passo **FB3** do fluxo básico, caso o servidor encontre-se indisponível o aplicativo deve realizar os seguintes passos:

1. O aplicativo apresenta a mensagem;
2. O aplicativo retorna ao passo FB2 do fluxo básico
3. Serviço de Banco de Dados Indisponível

No passo **FB3** do fluxo básico, caso o servidor de banco de dados encontre-se indisponível o aplicativo deve realizar os seguintes passos:

1. O aplicativo apresenta a mensagem; [MSG003]
2. O aplicativo retorna ao passo FB2 do fluxo básico

# Pontos de Extensão

Não se aplica.

# Informações Complementares

|  |  |
| --- | --- |
| **Campo** | **Descrição** |
| Usuário | Corresponde ao nome do Usuário. |
| Senha | Corresponde à senha do Usuário. |

# Referências

* 1. Documento de Visão: Joga\_facil\_DocumentoVisao;
  2. Regras de Negócio: Joga\_facil \_RegrasNegocio;
  3. Lista de Mensagens: Joga\_facil \_ListaMensagens;
  4. Modelo de Caso de Uso: Joga\_facil\_ModeloCasoUso.